



PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

TERCER CICLO DE FORMACIÓN

Primer cuatrimestre		Segundo Cuatrimestre		Tercer Cuatrimestre		Cuarto Cuatrimestre		Quinto cuatrimestre		Sexto cuatrimestre		Séptimo cuatrimestre		Octavo cuatrimestre		Noveno cuatrimestre	
INGLÉS I INGI-TR 6-90-5		INGLÉS II INGII-TR 6-90-5		INGLÉS III INGIII-TR 6-90-5		INGLÉS IV INGIV-TR 6-90-5		INGLÉS V INGV-TR 6-90-5		INGLÉS VI INGVI-TR 6-90-5		INGLÉS VII INGVII-TR 6-90-5		INGLÉS VIII INGVIII-TR 6-90-5		INGLÉS IX INGIX-TR 6-90-5	
VALORES DEL SER VAS-TR 3-45-3		INTELIGENCIA EMOCIONAL INE-TR 3-45-3		DESARROLLO INTERPERSONAL DEI-TR 3-45-3		HABILIDADES DEL PENSAMIENTO HAP-TR 3-45-3		HABILIDADES ORGANIZACIONALES HAO-TR 3-45-3		ÉTICA PROFESIONAL ETR-TR 3-45-3		INGENIERÍA ECONÓMICA INE-CV 5-75-5		PLANEACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE PPS-CV 6-90-6		ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE APS-CV 6-90-6	
CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL CDI-CV 8-120-8		CÁLCULO VECTORIAL CAV-CV 6-90-6		ECUACIONES DIFERENCIALES ECD-CV 8-120-8		MÉTODOS NUMÉRICOS MEN-CV 6-90-6		SISTEMAS OPERATIVOS SIO-CV 6-90-6		LENGUAJES Y AUTÓMATAS LEA-CV 6-90-6		COMPILADORES E INTERPRETES COI-ES 6-90-6		INTELIGENCIA ARTIFICIAL INA-ES 5-75-5		DESARROLLO DE SISTEMAS INTELIGENTES DSI-ES 6-90-6	
MATEMÁTICAS DISCRETAS MAD-CV 6-90-6		ÁLGEBRA LINEAL ALL-CV 6-90-6		PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA PRE-CV 6-90-6		INGENIERÍA DE SOFTWARE INS-ES 7-105-7		ANÁLISIS DE SISTEMAS ANS-ES 7-105-7		DISEÑO DE SISTEMAS DIS-ES 6-90-6		MANTENIMIENTO DE SISTEMAS MAS-ES 5-75-5		REINGENIERÍA REES 5-75-5		SISTEMAS DE INFORMACIÓN SIES 5-75-5	
ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO ELM-CV 6-90-6		SISTEMAS DIGITALES SID-CV 5-75-5		ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS ARC-CV 6-90-6		FUNDAMENTOS DE REDES FUR-CV 6-90-6		REDES RED-CV 6-90-6		SEGURIDAD INFORMÁTICA SAI-ES 5-75-5		CALIDAD DE SOFTWARE CAS-ES 5-75-5		GRAFICACIÓN Y MULTIMEDIA GRM-ES 6-90-6		ADMINISTRACIÓN DE TIC ADT-ES 5-75-5	
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN IAP-CV 7-105-7		PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS POO-CV 7-105-7		PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS POE-CV 6-90-6		PROGRAMACIÓN WEB PRW-CV 7-105-7		PROGRAMACIÓN CONCURRENTE PRO-ES 6-90-6		DESARROLLO DE SISTEMAS CLIENTE/SERVIDOR DSC-ES 6-90-6		OPTATIVA OP 5-75-5		DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES DAM-ES 7-105-7		OPTATIVA OP 5-75-5	
ADMINISTRACIÓN ADM-CV 6-90-6		ESTRUCTURAS DE DATOS ESD-CV 7-105-7		BASES DE DATOS BAD-CV 6-90-6		BASES DE DATOS DISTRIBUIDAS BDD-ES 5-75-5		ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADAS EDA-CV 6-90-6		ESTANCIA ES1-ES 8-120-8		ESTANCIA ES2-ES 8-120-8		OPTATIVA OP 5-75-5		ARQUITECTURAS ORIENTADAS A SERVICIOS AOS-ES 7-105-7	

SALIDA LATERAL

Estadía

COMPETENCIAS DEL PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

1. Categorizar los procesos de la empresa mediante su análisis para definir la modularidad del sistema.
2. Determinar el flujo de control de procesos mediante modelos gráficos para la identificación de dependencias.
3. Proponer soluciones a problemas de ingeniería de software mediante conceptos matemáticos.

OPTATIVAS

COMERCIO ELECTRÓNICO	COE-OP	5-75-5
DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES AVANZADAS	DAM-OP	5-75-5
DESARROLLO EMPRENDEDOR	DEE-OP	5-75-5
INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES	INO-OP	5-75-5
FUNDAMENTOS DE QUÍMICA	FIQ-OP	6-90-6
MERCADOTECNIA	MER-OP	5-75-5
MINERÍA DE DATOS	MIND-OP	5-75-5
REALIDAD AUMENTADA	REA-OP	5-75-5
REALIDAD VIRTUAL	REV-OP	5-75-5
VISIÓN ARTIFICIAL	VIA-OP	5-75-5

COMPETENCIAS DEL SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

1. Diagnosticar áreas problemáticas de la empresa utilizando metodologías de análisis para ser resueltas mediante ingeniería de software.
2. Determinar la fase de diseño de software siguiendo el modelo de análisis para dimensionar el sistema.
3. Diseñar los módulos de un proyecto mediante herramientas de modelado de sistemas para su representación.
4. Examinar los sistemas de información de la empresa mediante técnicas de ingeniería de software para la identificación de productos de software reusables.
5. Determinar las metas de software en la empresa mediante estrategias de exploración para sustentar la implementación del nuevo software.

COMPETENCIAS DEL TERCER CICLO DE FORMACIÓN

1. Proponer la adquisición de tecnologías de información mediante técnicas de análisis para optimizar los recursos de la empresa.
2. Implementar proyectos de ingeniería de software mediante gestión de cambios para la correcta puesta en marcha.
3. Obtener el estado técnico de los procesos e infraestructura tecnológica de la empresa mediante modelos de análisis, diseño y procedimientos de prueba para descubrir errores contenido, funcionalidad e interoperabilidad.
4. Proponer el modelo de reingeniería de un proyecto a través de estándares y normas de calidad para optimizar la infraestructura tecnológica de la empresa.
5. Estructurar proyectos de infraestructura tecnológica mediante la gestión de cambios en la empresa para dar soporte a los sistemas de información.
6. Estructurar proyectos de software mediante la gestión de cambios en la empresa para los sistemas de información.
7. Discriminar tecnologías existentes a través de su análisis para proponer soluciones innovadoras.
8. Estructurar soluciones de ingeniería mediante nuevas tecnologías para optimizar los procesos de la empresa.
9. Categorizar las prioridades de software en la empresa a través del análisis de tecnologías para la adquisición de tecnologías de información.
10. Estructurar el plan de pruebas mediante la descripción de actividades para la validación de funcionalidad de un sistema de información.
11. Construir los módulos del proyecto mediante herramientas de reingeniería para su optimización.